**1. Identifică tipurile potrivite de Performance testing pentru un site de e-commerce precum eMAG. Argumentează răspunsul.**

**Load testing -** deoarece există riscul ca site-ul să nu funcţioneze corespunzător, atunci când numărul de utilizatori prezenţi pe site este prea mare în acelaşi timp.

**Stress testing -** deoarece atunci când mai mulţi utilizatori doresc să cumpere acelaşi produs în acelaşi timp , trebuie să fie asigurat un stoc suficient pentru respectivul produs.

1. **Identifică tipurile potrivite de Performance testing pentru o platformă de streaming video precum YouTube. Argumentează răspunsul.**

**Load testing** - pentru a testa site-ul atunci când numărul de utilizatori care sunt pe YouTube în acelaşi timp este foarte mare.

**Stress testing -** pentru a testa site-ul atunci cand un număr mare utilizatori se uită în acelaşi timp la acelaşi videoclip.

**Scalability testing -** pentru a testa site-ul cu privire la calitatea videclipurile aflate pe YouTube, dacă îşi păstrează calitatea la care au fost încărcate de utilizatori (de exemplu 4K, 8K ).

**Volume testing -** pentru a vedea cum funcţioneaza site-ul atunci când un videoclip cu durată lungă este rulat pe YouTube.

1. **Identifică tipurile potrivite de Non-functional testing pentru o aplicație bancară. Argumentează răspunsul.**

**Security testing -**aplicaţia trebuie să fie sigură pentru a fi utilizată şi pentru a proteja tranzacţiile clientului.

**Interoperability testing -**aplicaţia trebuie să poată interacţiona cu alte sisteme cum ar fi, încasarea banilor, plăţi , vizualizare sold.

**Usability testing -** aplicaţia trebuie să aibe o interfaţă prietenoasă cu clientul, uşor de folosit şi pe înţelesul său, pentru a o putea folosi optim.

**Maintainability testing -** pentru a testa uşurinţa cu care sistemul poate fi modificat şi retestat după modificare.

**Reliability testing -** pentru a vedea cum se comportă aplicaţia la maturitate şi pentru a putea descoperi ce erori pot apărea în mediul extern, cum ar fi schimbarea sistemului de operare.

**Portability testing -** pentru a vedea cum se comportă aplicaţia la schimbarea sistemului de operare, fie că vorbim de unul deja existent sau de unul nou.

**Accessibility testing -** pentru a vedea dacă sistemul de operare folosit este potrivit pentru a fi utilizat de persoane cu dizabilităţi.

**Internalization & localization testing -** pentru a testa cum se comportă aplicaţia în diferite locaţii. Trebuie ţinut cont de cine foloseşte aplicaţia , de limbă, de naţionalitate şi aşa mai departe ( monedă, oră).

1. **Elaborează un set de Test case-uri pe care le-ai include în suita de Smoke tests pentru platforma Slack.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Title** | Verifică, dacă apeşi pe butonul Menu  să ţi se deschidă o serie de butoane( File, Edit...) | | |
| **Pre-conditions** | | | |
| 1. | Conexiune de internet | | |
| 2. | Intră pe platforma Slack | | |
|  | | | |
|  | Step | Test data | Expected results |
| 1. | Descarcă platforma Slack |  | Instalare platformă |
| 2. | Click pe butonul |  | Butonul este pe pagină |
|  | Se deschide butoanele enumerate mai sus (File, Edit..) |  | Se deschid următoarele butoane ( File, Edit, View, Go, Help) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Title** | Verifică că butonul  se află pe platformă | | |
| **Pre-conditions** | | | |
|  | Conexiune la internet | | |
|  | Platforma Slack instalată | | |
| **Steps** | | | |
|  | Step | Test data | Expected results |
|  | Deschide platforma Slack |  | Platforma Slack se deschide |
|  | Butonul  se află pe platformă |  | Butonul  se află în stânga sus |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Title** | Verifică dacă apeşi pe săgeata  aflată înainte butonului să apară toate grupurile create | | |
| **Pre-conditions** | | | |
| 1. | Conexiune la internet | | |
| 2. | Platforma Slack instalată | | |
| **Steps** | | | |
|  | Step | Test data | Expected results |
| 1. | Deschide platforma Slack |  | Platforma se deschide corespunzător |
| 2. | Săgeata  se află pe platformă |  | Săgeata  se află înaintea butonului |
| 3. | Butonul se află pe platformă |  | Butonul se află după săgeată |
| 4. | Apasă săgeata |  | Apar toate grupurile create |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Title** | Verifică dacă apeşi butonul DMs să-ti apară persoanele cu care ai comunicat în privat | | |
| **Pre-conditions** | | | |
| 1. | Conexiune la internet | | |
| 2. | Platforma Slack instalată | | |
| **Steps** | | | |
|  | Step | Test data | Expected results |
| 1. | Deschide platforma Slack |  | Platforma se deschide |
| 2. | Butonul DMs  se află pe pagină |  | Butonul DMs  este in partea stângă |
| 3. | Click pe butonul DMs |  | Apar persoanele cărora le-ai scris în privat |
|  | | | |
| **Title** | Verifică dacă apăsând pe lentiladin bara Search să găseşti ceea ce cauţi | | |
| **Pre-conditions** | | | |
| 1. | Platforma Slack instalată | | |
| 2. | Platforma Slack deschisă | | |
| **Steps** | | | |
|  | Step | Test data | Expected results |
| 1. | Bara Search se află pe platformă |  | Bara Search se află sus pe platformă |
| 2. | Lentila se află pe bara de Search |  | Lentila este în stânga barei de Search |
| 3. | Apasă pe lentilă |  | Poţi începe căutarea prin testarea literelor |
| 4. | Scrie ceea ce vrei să găseşti |  | Apar rezultatele pe care le cauţi |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Title** | Verifică dacă poţi scrie un mesaj în grupul ‘‘random‘‘ | | |
| **Pre-conditions** | | | |
| 1. | Conexiune la internet | | |
| 2. | Platforma Slack instalată | | |
| **Steps** | | | |
|  | Step | Test data | Expected results |
| 1. | Butonul se află pe platformă |  | Butonul  este în partea stângă |
| 2. | Săgeata  se află pe platformă |  | Săgeata  este în faţa butonului |
| 3. | Apasă pe săgeată |  | Grupul‘‘random‘‘ este în listă |
| 4. | Selectează grupul‘‘random‘‘ |  | Se deschide o căsuţă pentru mesaje |
| 5. | Scrie un mesaj în căsuţa deschisă |  | Mesajul este scris |
| 6. | Trimite mesajul scris |  | Mesajul este trimis în grup |

1. **Explică diferența dintre Smoke testing și Regression testing.**

**Smoke testing** se referă la o testare inițială care este efectuată pe o versiune de software nou dezvoltată. Prin acest tip de testare software, este clar că funcționalitățile de bază ale produsului software funcționează perfect, fără probleme. Dacă, în orice caz, software-ul nu reușește să treacă de smoke testing, atunci este tratat ca broken builds și retrimis la dezvoltatori. Unele teste sunt efectuate înainte de orice testare funcțională. Smoke testing-ul este, de asemenea, denumit ca „Testarea la nivel de suprafață”, deoarece are loc înainte de testarea procesului efectiv și nu efectuează testarea profundă, doar verifică dacă funcționalitățile de bază funcționează bine sau nu. Smoke testing-ul nu este numită doar ‚‘Testare la nivel de suprafață‘‘, ci și „Testarea de verificare a construcției”, deoarece verifică versiunile inițiale ale software-ului.

Pe de altă parte **Regression testing** se referă la o examinare aprofundată și prin intermediul software-ului pentru a se asigura că modificarea recentă a codului nu a afectat negativ caracteristicile existente. Înseamnă că este verificarea modificărilor în software după remedieri de erori sau modificări ale cerințelor. După finalizarea Testării Sanității pentru cerințele modificate, testarea de regresie este efectuată pentru a cunoaște toate caracteristicile afectate. Prin urmare, testarea de regresie a fost efectuată în principal după orice remediere a erorilor, modificarea codului, modificările cerințelor, remedierea defectelor sau orice dezvoltare a unui nou modul. Acest lucru se face pentru analiza impactului software-ului după orice modificări.

**6. Specifică pe ce environment se execută Regression testing și Smoke testing. Argumentează răspunsul.**

**Smoke testing-ul** se poate efectua în toate stadiile ciclului de viaţă al dezvoltării software,ori de câte ori sunt create noi funcționalități/funcții, iar dezvoltatorii au nevoie de un anumit nivel de încredere că versiunea curentă trece de verificările principale Scopul său este de a identifica eșecurile critice și problemele de performanță, ceea ce trebuie făcut după fiecare implementare în orice mediu, fie că este preproducție sau în producție.

**Regression testing** se executa fie în Dev, fie în Staging , deoarece Testarea de regresie este un tip de testare care asigură că orice schimbare de cod nou nu afectează funcționalitatea deja existentă a produsului. Acest lucru se face pentru a se asigura că produsele funcționează conform așteptărilor, cu funcționalități noi sau remedieri de erori. Practic, toate cazurile de testare care au fost executate anterior sunt re-executate pentru a se asigura că nu sunt introduse noi defecte cu noi modificări.